

VR 操作手順書



製品や不具合に関するお問い合わせ

株式会社 CSS 技術開発 本社 :042-373-2100

目次

機器構成	P.2
PCとVRゴーグルのセットアップ	P.3
VRゴーグルの装着方法	P.4
VRゴーグルの設定	P.5
TRENDCORE VRの起動	P.7
TRENDCORE VRの操作	P.9
終了するには	P.28

機器構成



ノート PC 本体



VR ゴーグル用充電器



ノート PC 用 AC アダプター×1



VR ゴーグルと PC 接続用ケーブル×2(予備含む)



VR ゴーグル本体とコントローラー

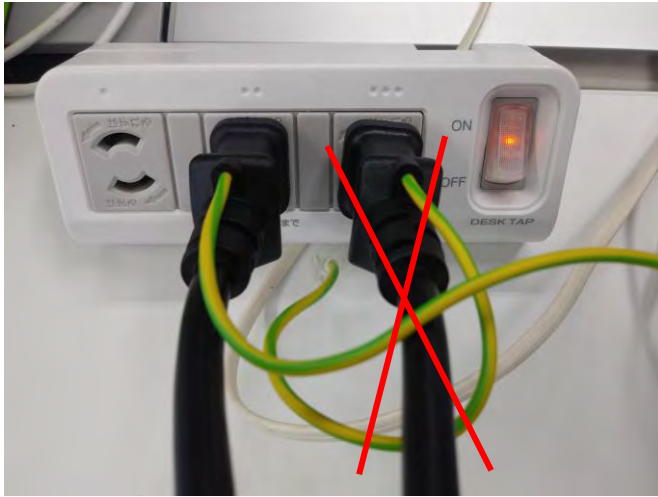


VR ゴーグル用マスク

※マウスが必要な場合はご用意をお願いします。
(返却時に取り忘れの無いようご注意ください)

PC と VR ゴーグルのセットアップ

①.PC に AC アダプターを装着します。



②.ケーブルで PC と VR ゴーグルを接続します。



※ PC の裏側に差込口があります。

※USB2.0 側を PC へ、USB3.0 側を VR ゴーグルに接続します。

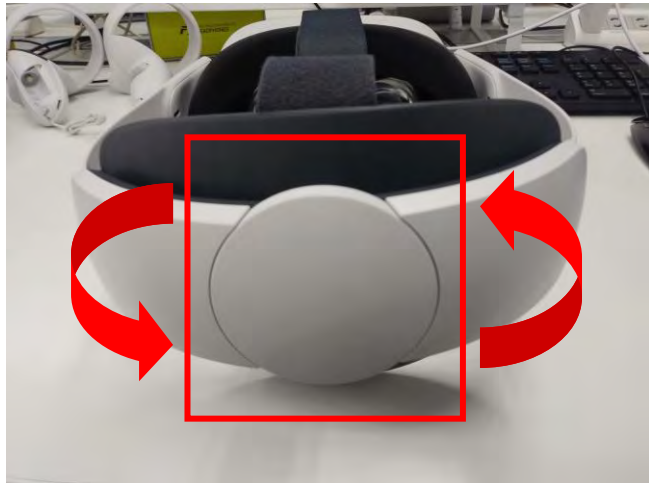
注意：ケーブルが断線する恐れがあるので VR ゴーグルのヘッドマウントに付属のバンドで固定してください。

ヘッドマウントディスプレイを PC に繋ぐ際、この USB ポートへ差し込んでください。
(使用前に、差したまま少し充電しておくとう安心です)



VR ゴーグルの装着方法

①. ゴーグルの調整ダイヤルを緩めてから装着します。



②. 電源ボタンを 2 秒ほど押すと電源がつきます。



③. ゴーグルを上下に動かし、ピントを合わせます。



④. 調整ダイヤルを絞り、頭にフィットさせます。



VR ゴーグルの設定

PC を起動し、「Oculus(オキュラス)」を W クリックして起動します。

①.コントローラーを手に取り、任意のボタンを押して電源を付けます。



左のコントローラー

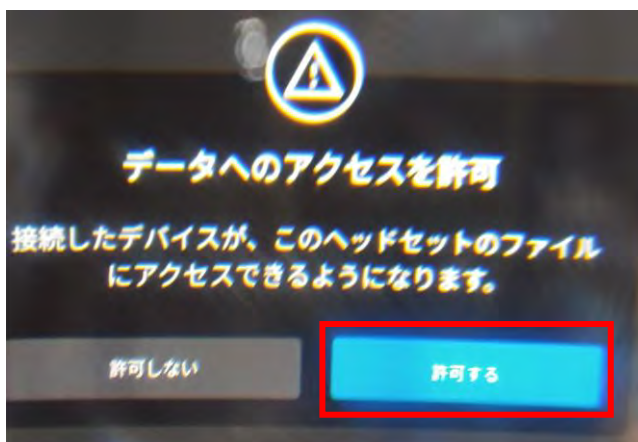


右のコントローラー

※画面の表示ボタン選択は**右のコントローラー A ボタン**です。

②.画面に表示されている手順通りに設定を行います。

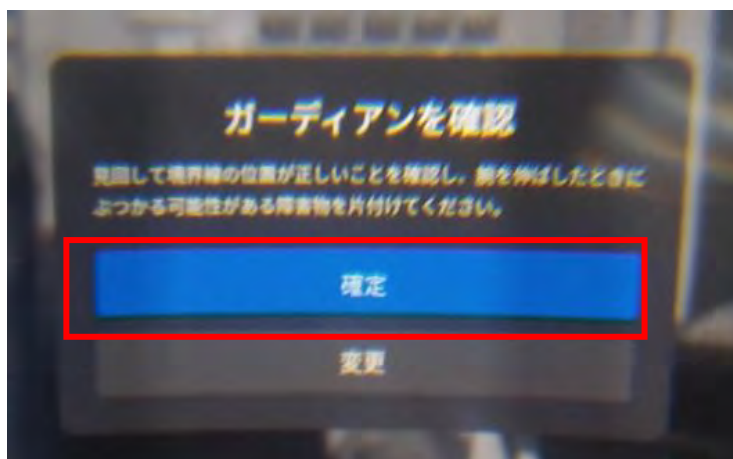
・データへのアクセスを許可→「許可する」



※「障害物が…」というダイアログが出たら、「次へ」を選択

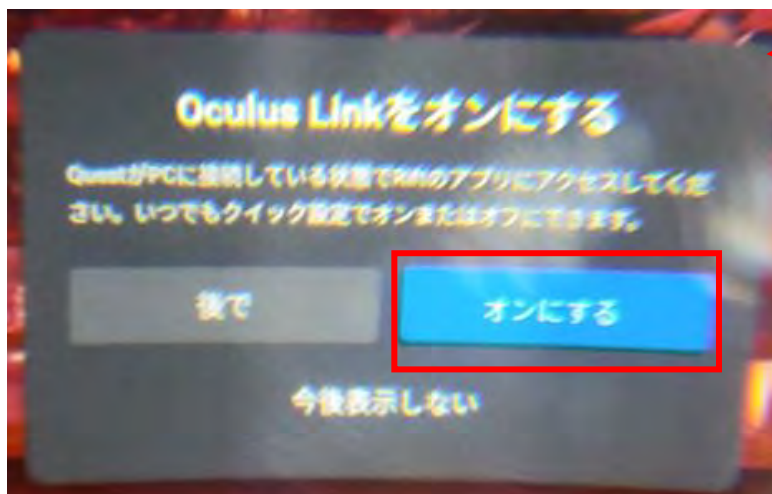
・ガーディアンを確認→「確定」

※変更を選択するとプレイエリアを設定することができます。



※プレイエリアの外に出てしまっている場合は、画面内に出てきた青い丸の中に入る。

・Oculuslink をオンにする→「オンにする」



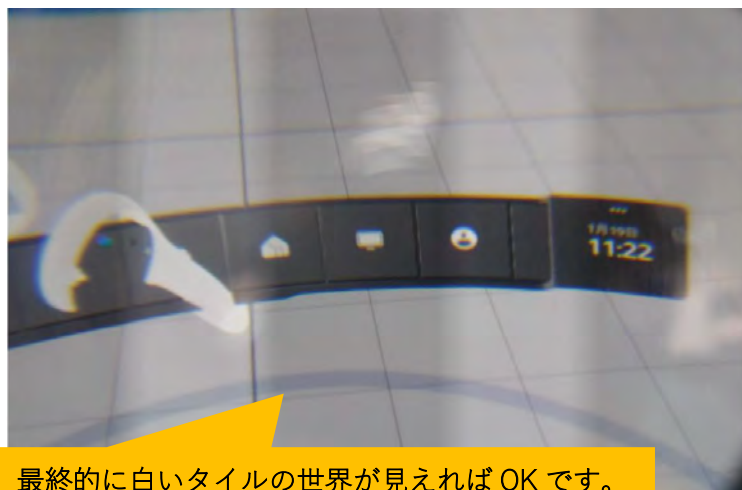
和風な畳の部屋の背景

※このダイアログが出ない場合、Oculus リンクが切れている為次へ進めません。

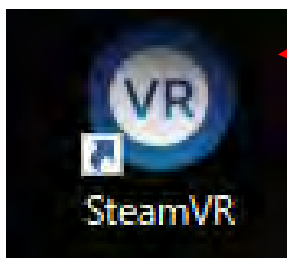
対処法：

- ①右手コントローラーの「Oculus ボタン」を押す
- ②出てきたバーの左下、wifi のマークを押す
- ③出てきた画面の右上「Quest Link」を押す
- ④「起動」を押す

・右手コントローラーの「Oculus ボタン」を押す



③.PC で SteamVR を起動します。



不要な場合もあります

プレイエリアの設定

プレイエリアを設定するよう指示があった場合は以下の作業をお願いします。

※プレイエリアの設定→「静止モードの境界線」→「確認」

※青い円の中に入ります

TREND CORE VR の起動

①.PC で TREND CORE VR を起動します。



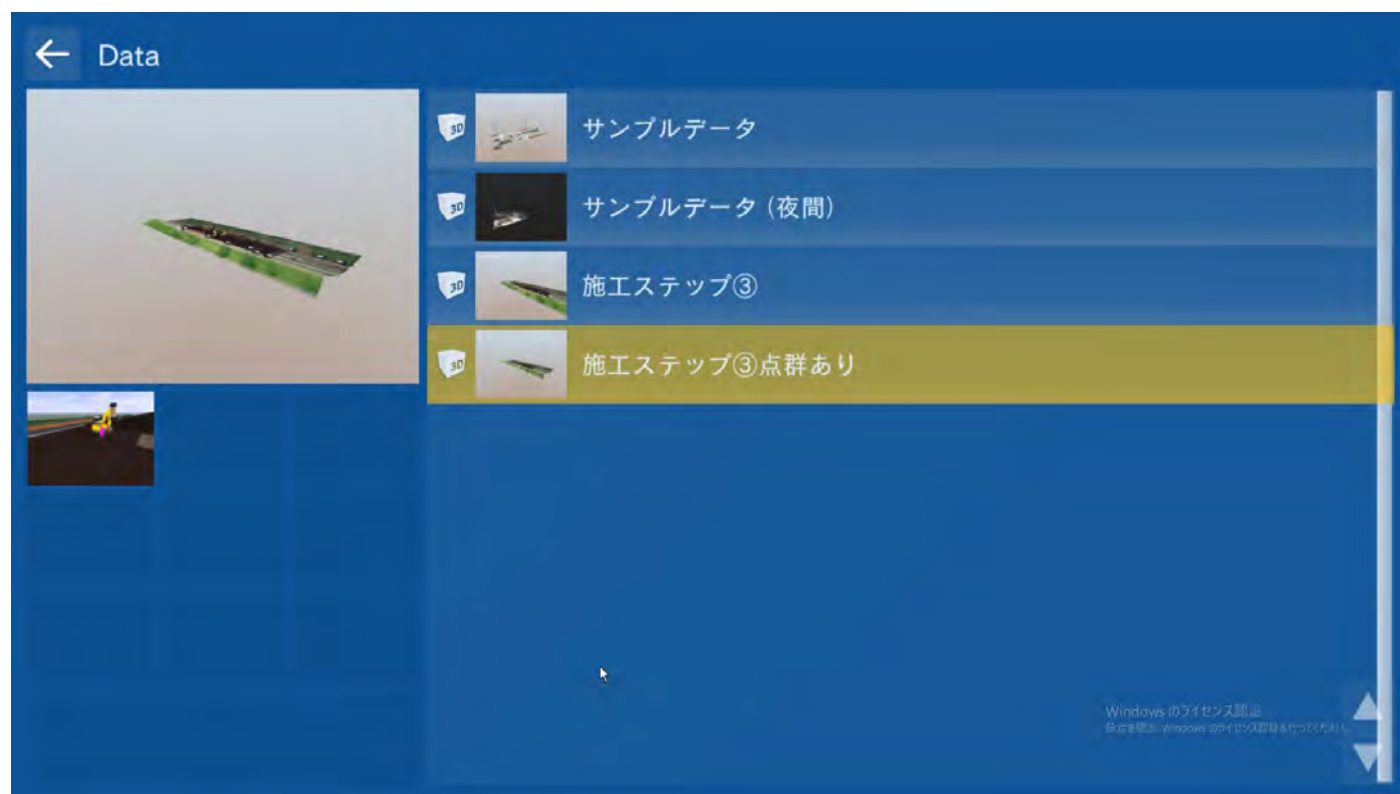
②.「ヘッドマウントディスプレイで開始」を選択します。



③.「ファイルを開く」を選択します。



④.VR で表示するデータを選択します。



複数のデータを切り替える際は、ここからデータを選択して入り直します。

TREND CORE VR の操作

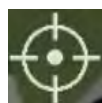
・各種コマンド機能説明



コントローラーが手の形



移動



ポインター



計測機能



カメラ



浮遊



壁抜け



メニュー

※各メニューは左のコントローラーにあるスティックボタンで選択できます。





コントローラーが手の形

アニメーションが設定されているモデルを操作する機能です。
手で直接触れる必要があります。





移動



移動することができます。

左のコントローラーからでる青い矢印が目印です。

操作方法：左のコントローラーで指定して人差し指のトリガーボタンで移動します。





ポインター

アニメーションが設定されているモデルに向けると動かすことができます。

右のコントローラーから出る赤いレーザーが目印です。

操作方法：右のコントローラーで指定して人差し指のトリガーボタンで操作します。





計測機能

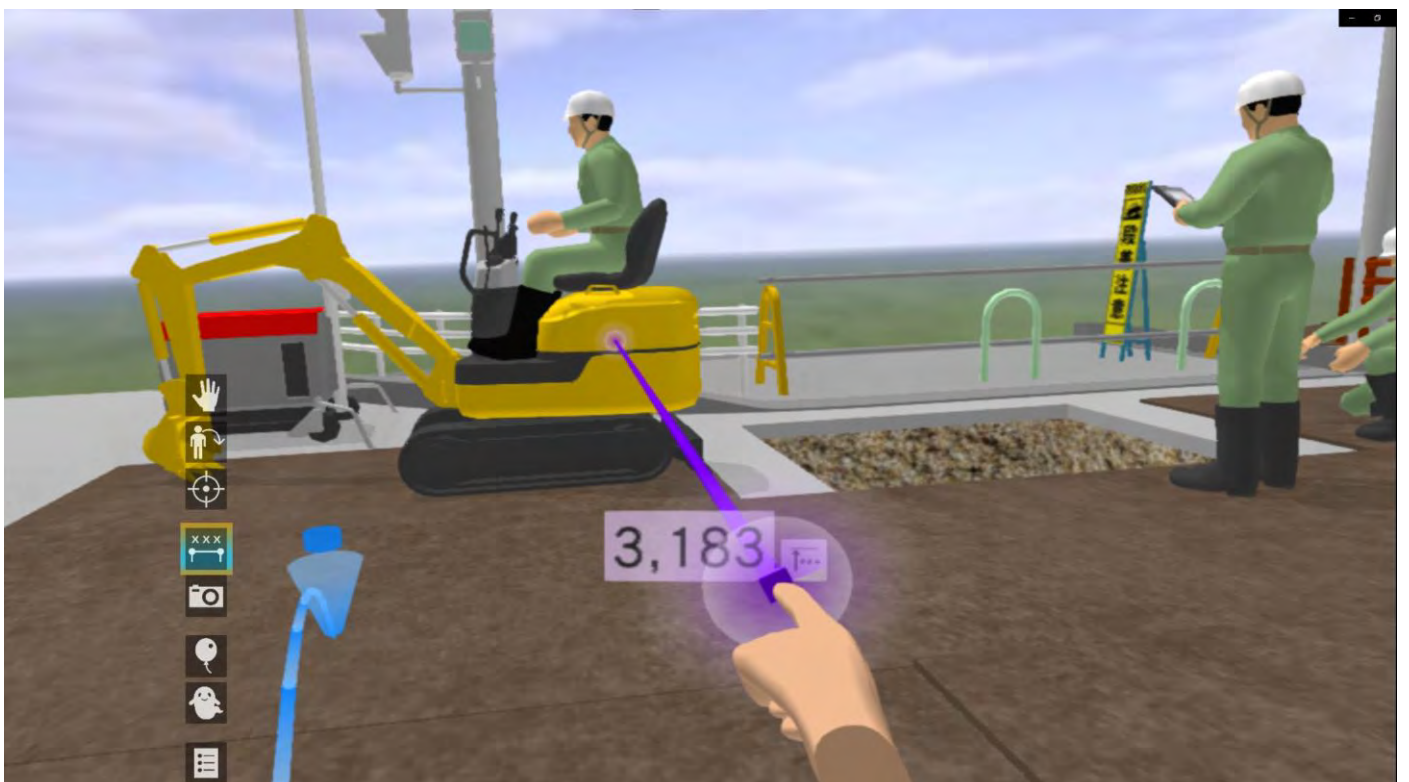
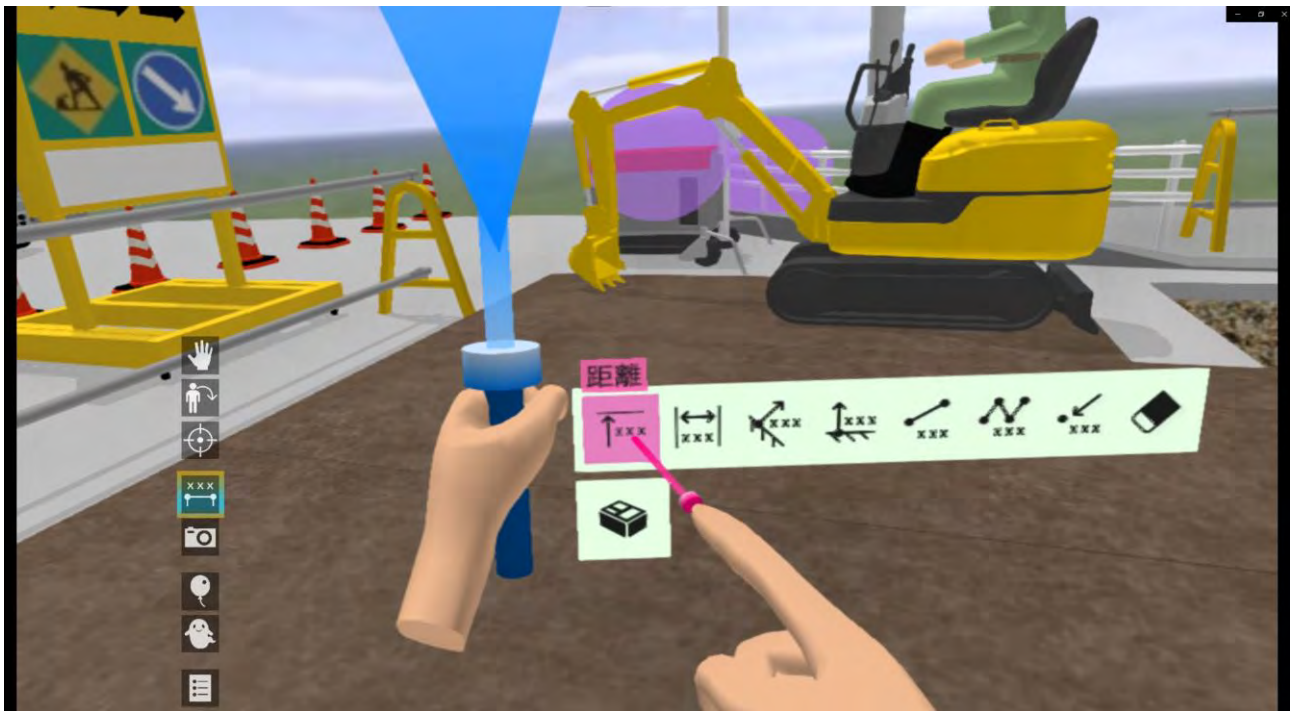
各種計測を行うことができます。

右のコントローラーから出る紫のレーザーが目印です。左のコントローラーの手元に切替メニューがあります。

操作方法：計測方法によって異なります。右のコントローラーの人差し指のトリガーボタンで確定します。

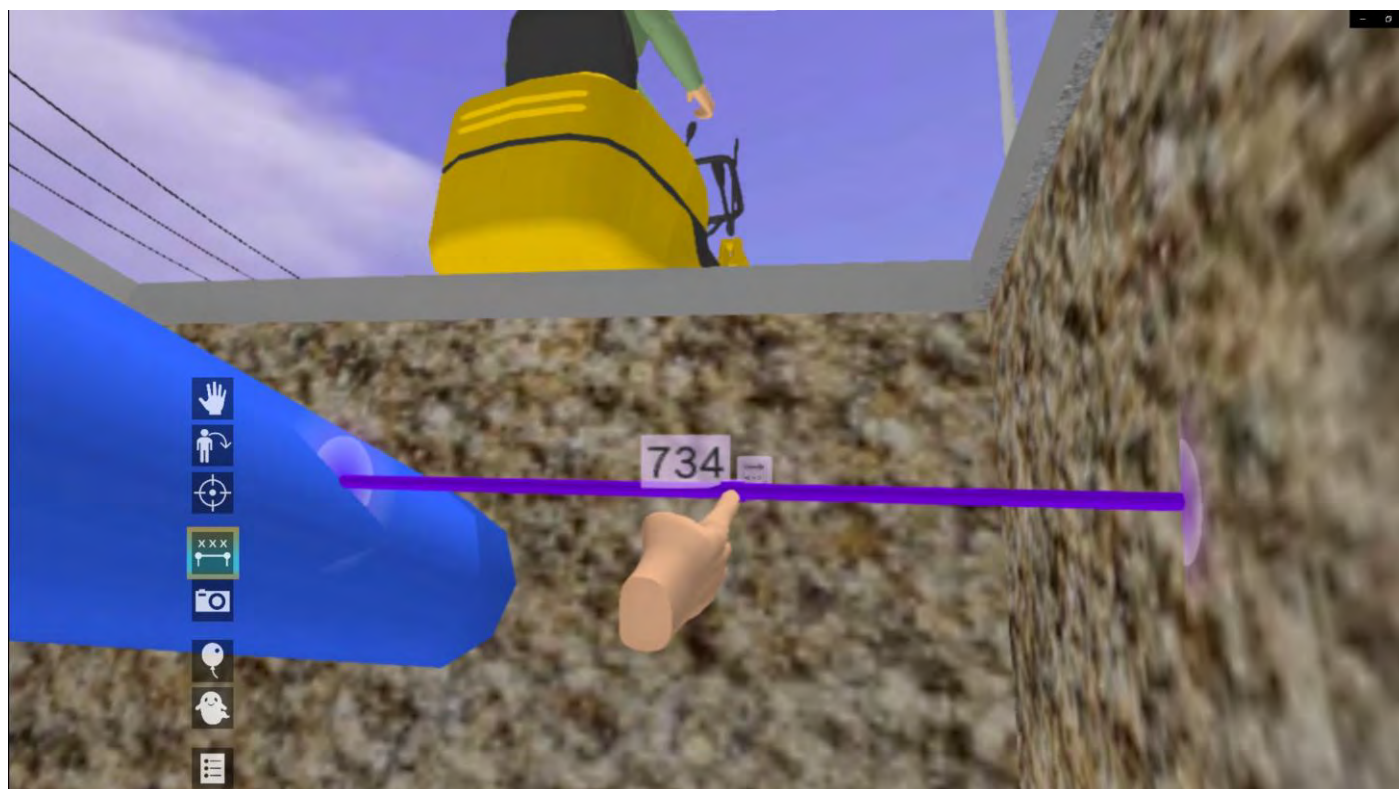
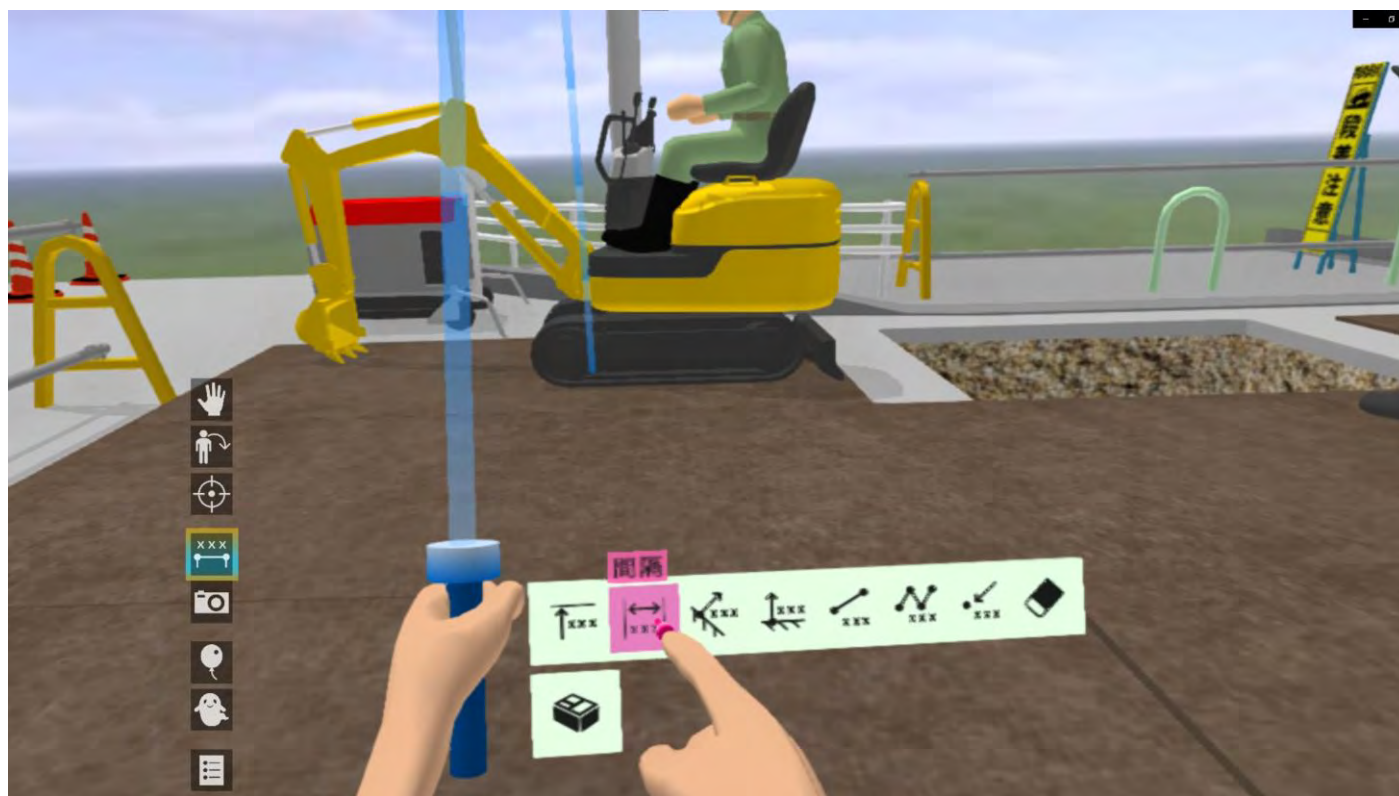
【距離】

→指先からレーザーの先までの距離を計測します。



【間隔】

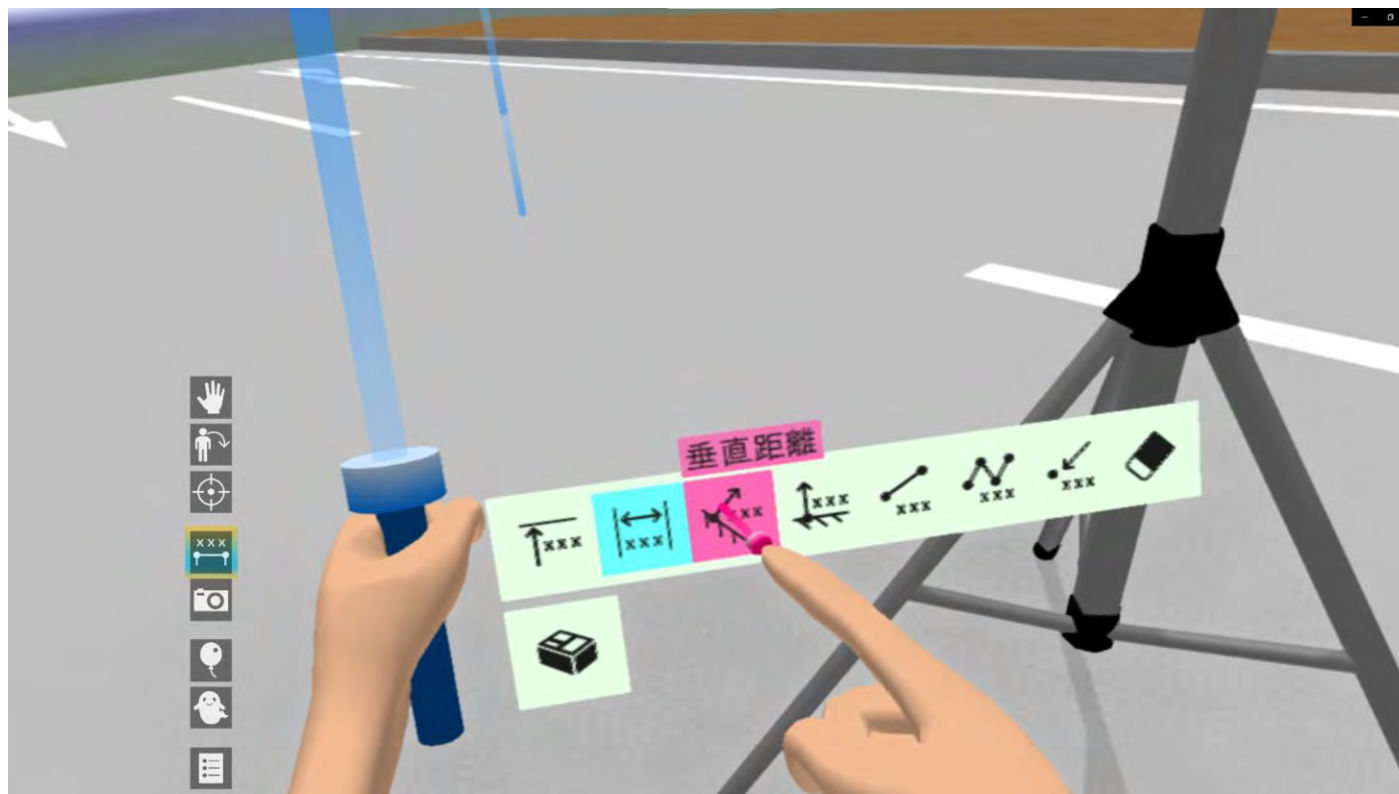
・モデル同士の幅を計測します。



※壁や障害物の間隔など計測するのに便利です。

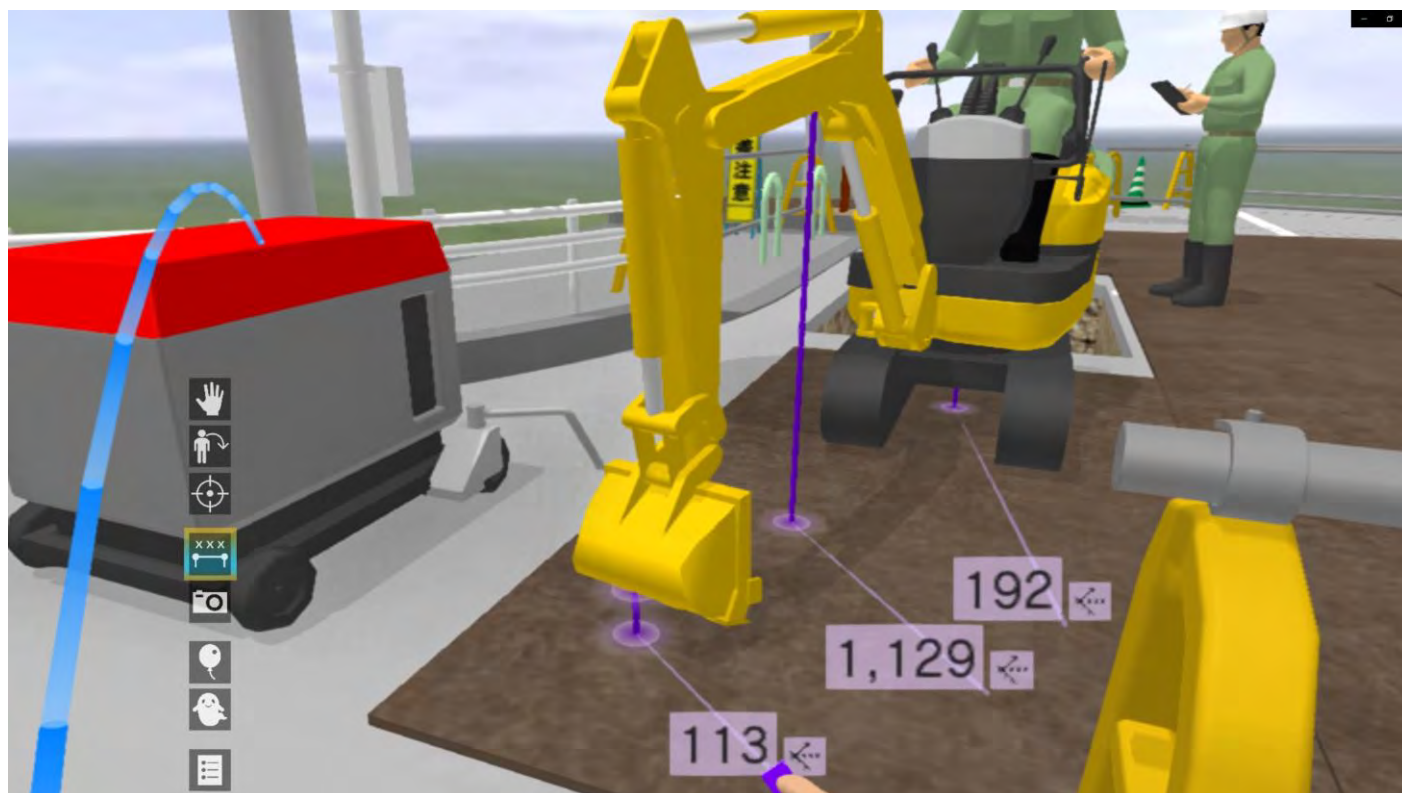
【垂直距離】

・指定した面を起点にそこから垂直方向の距離を計測します。



【鉛直距離】

・地面からの距離を計測します。(垂直距離と同じですが、地面のみ計測可能です。)



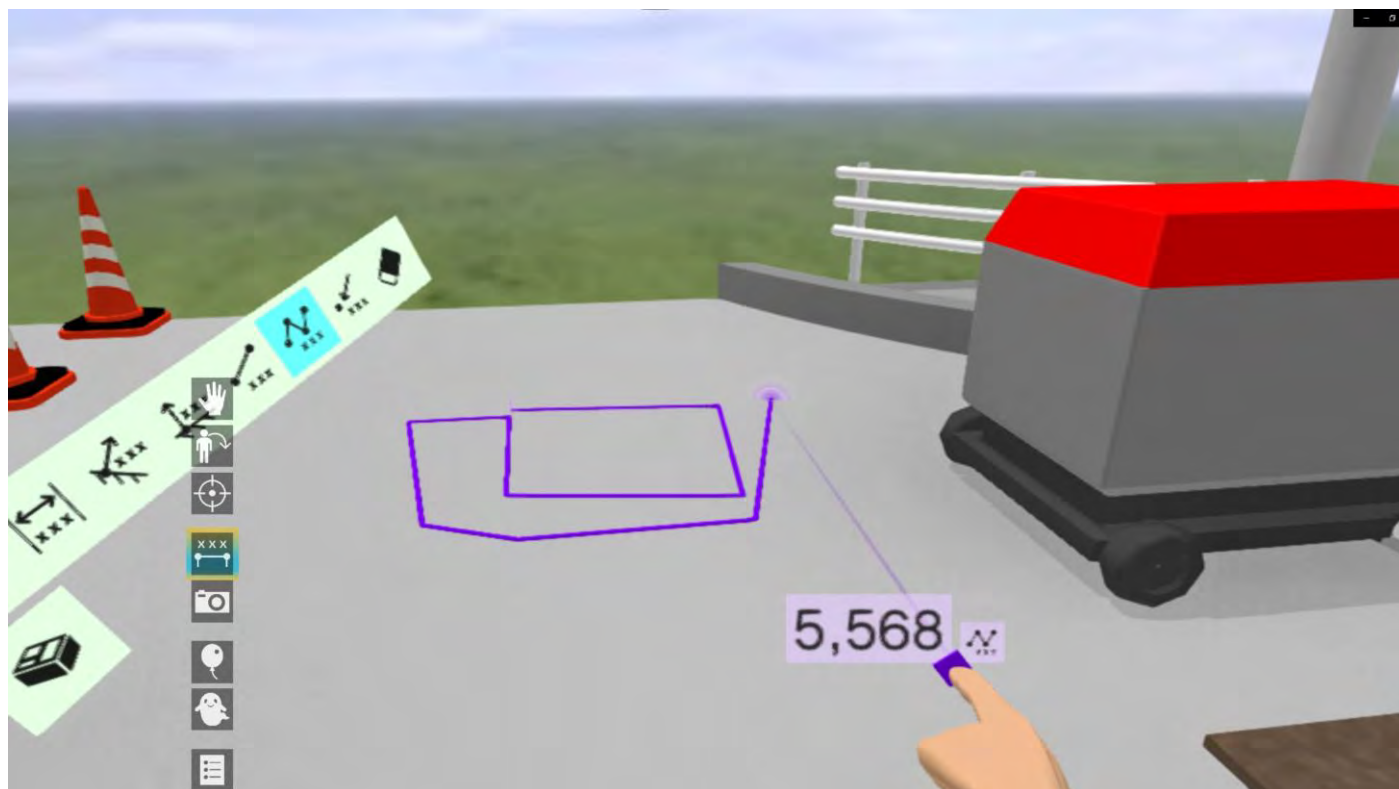
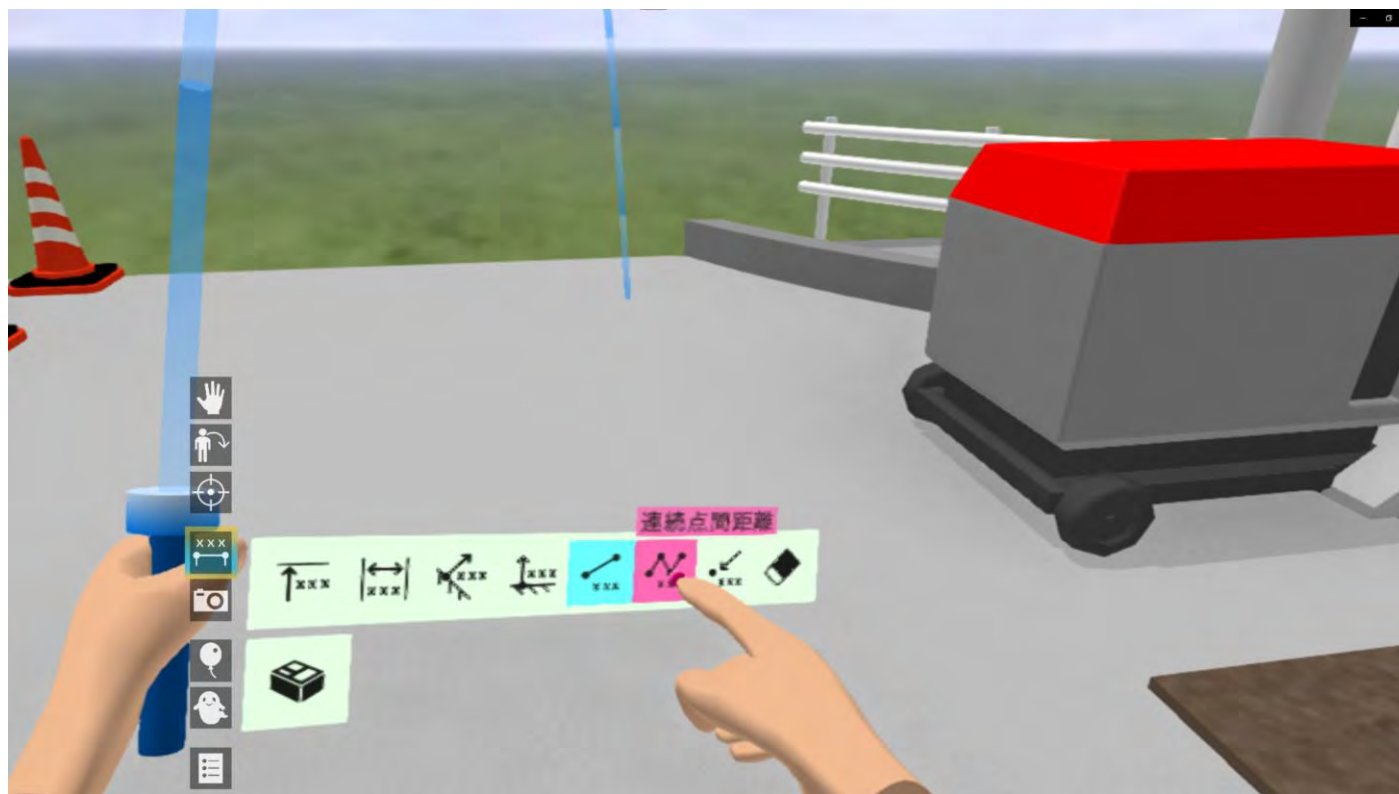
【2点間距離・勾配】

・2点間の距離を計測します。



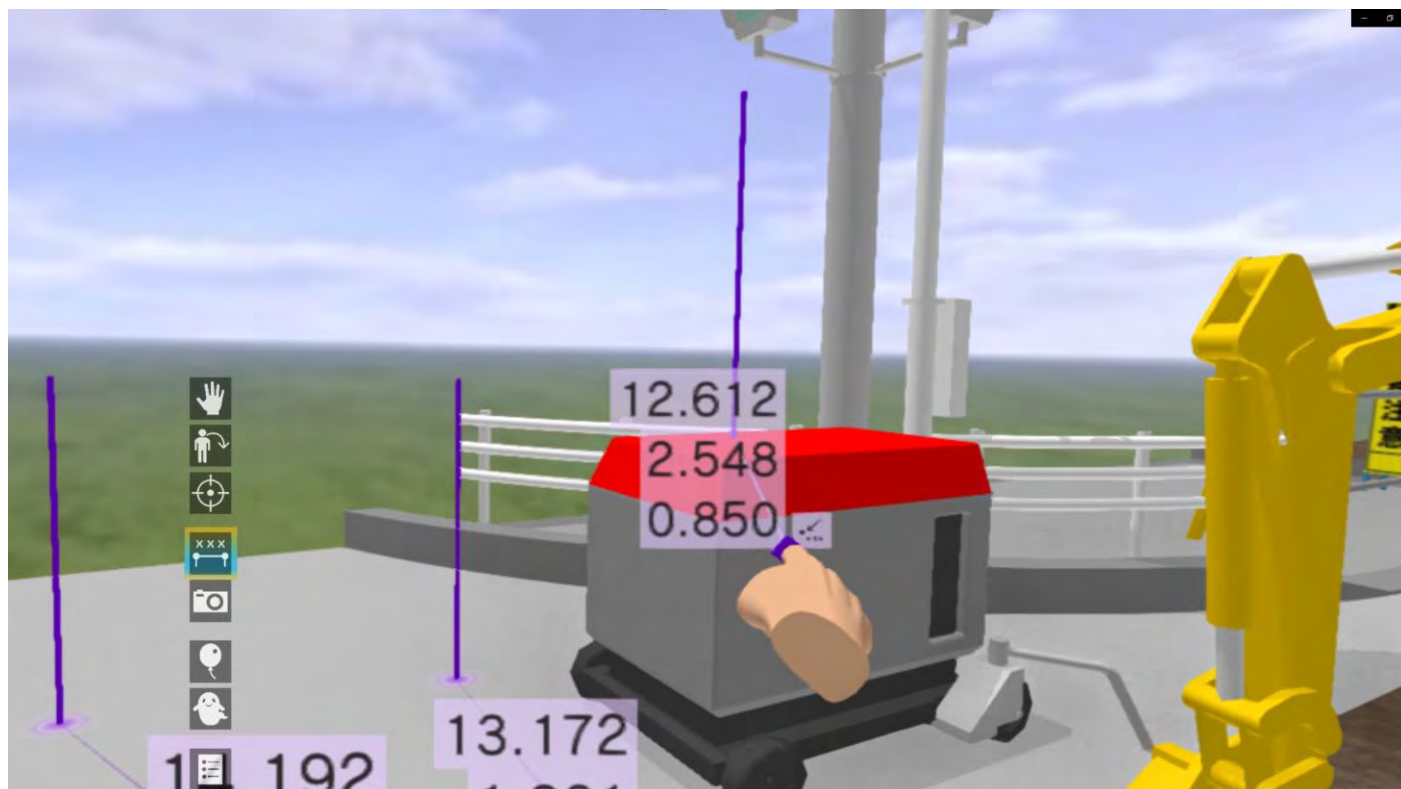
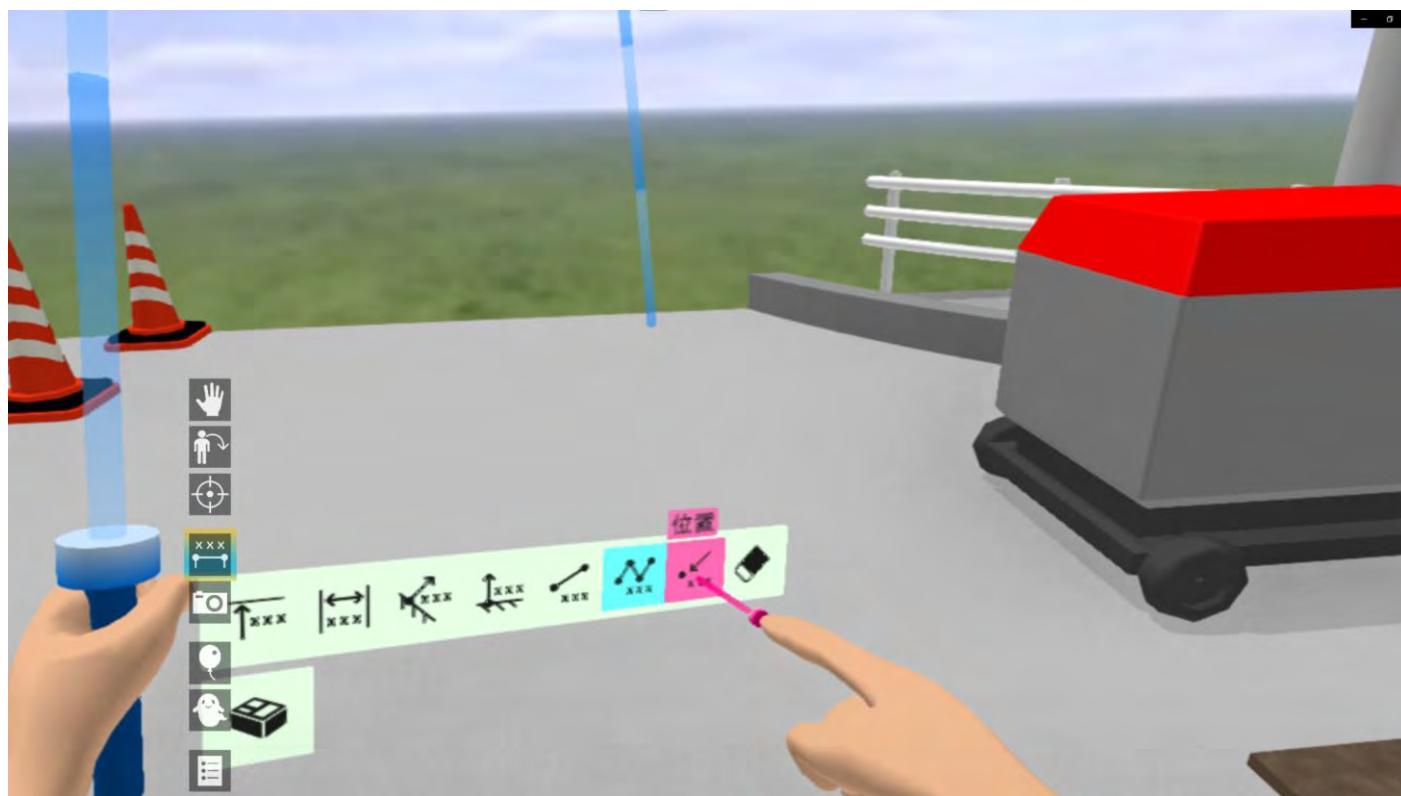
【連続点間距離】

・2点以上の連続した距離を計測します。



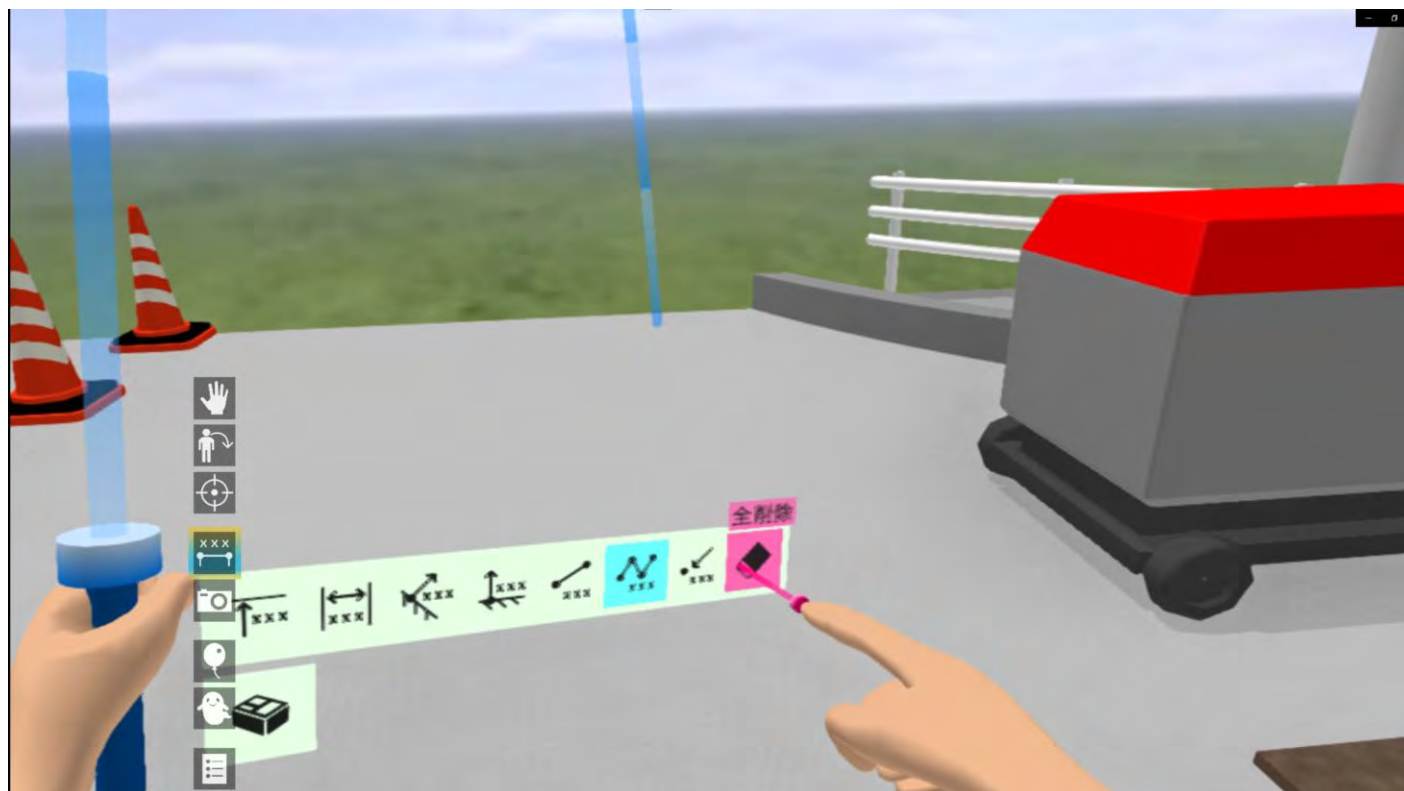
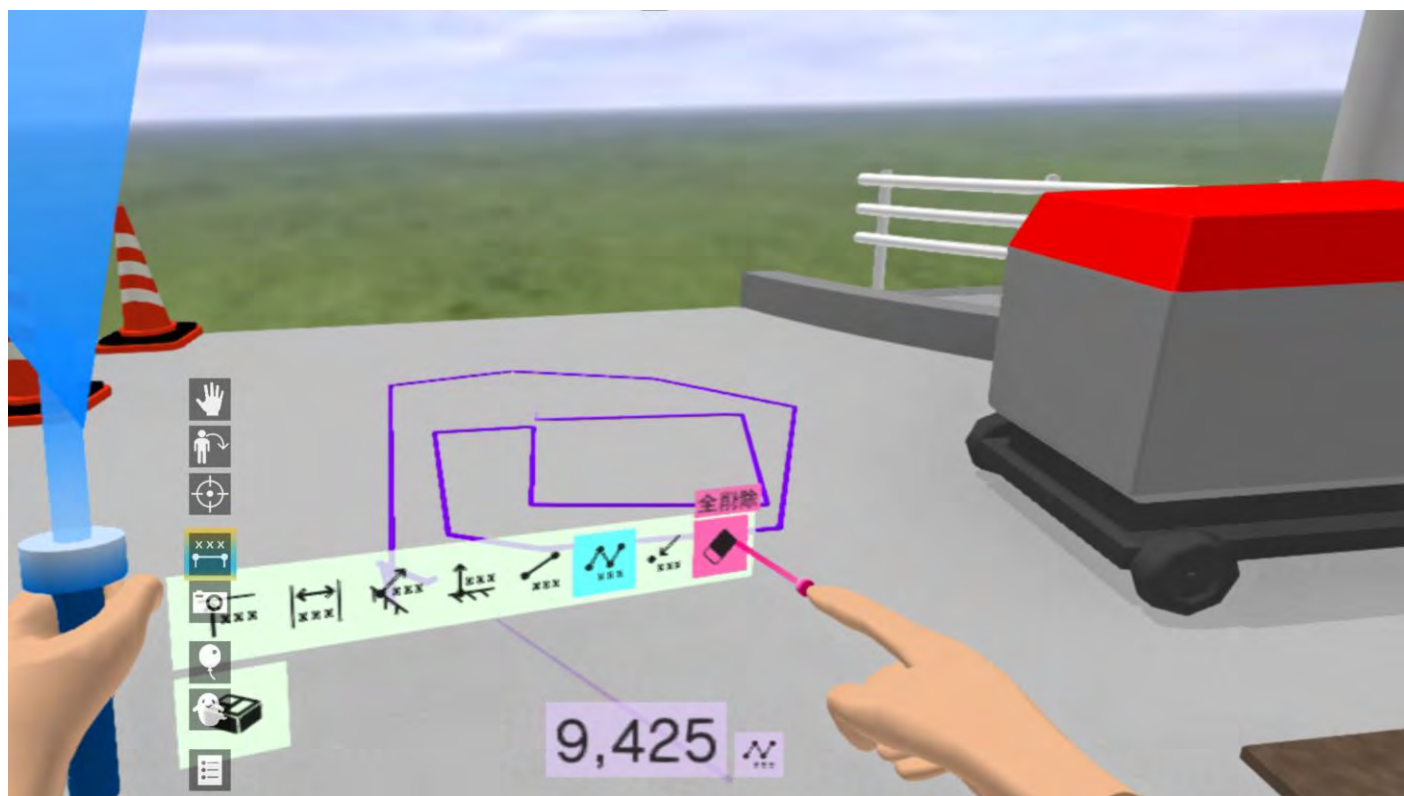
【位置】

・座標を表示します。



【全削除】

計測したデータを削除します。

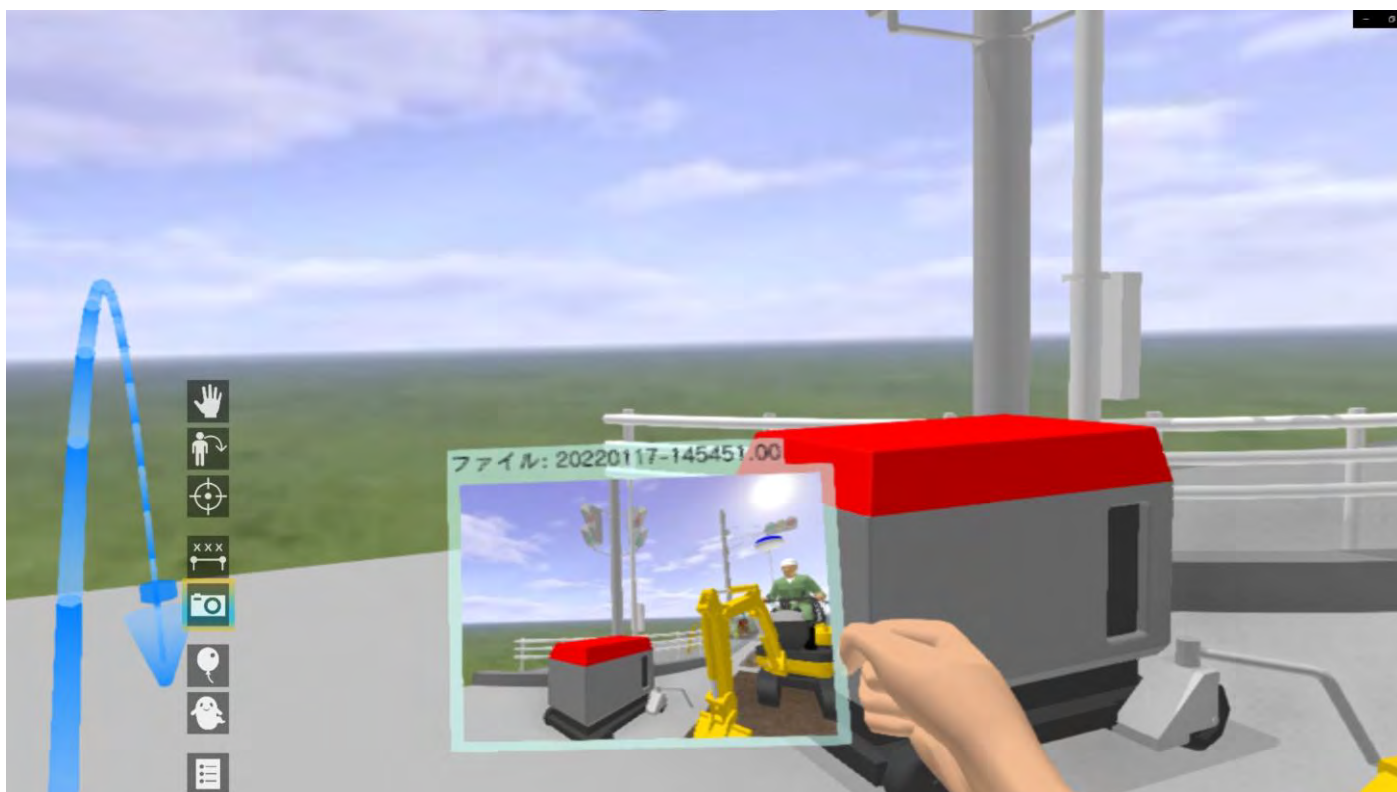




カメラ



VR 空間内のモデルを撮影することが出来ます。撮影した写真データはフォルダに保存されています。
操作方法：右のコントローラーでカメラを操作し、人差し指のトリガーボタンでシャッターをきります。
(自動で PC に保存されています)





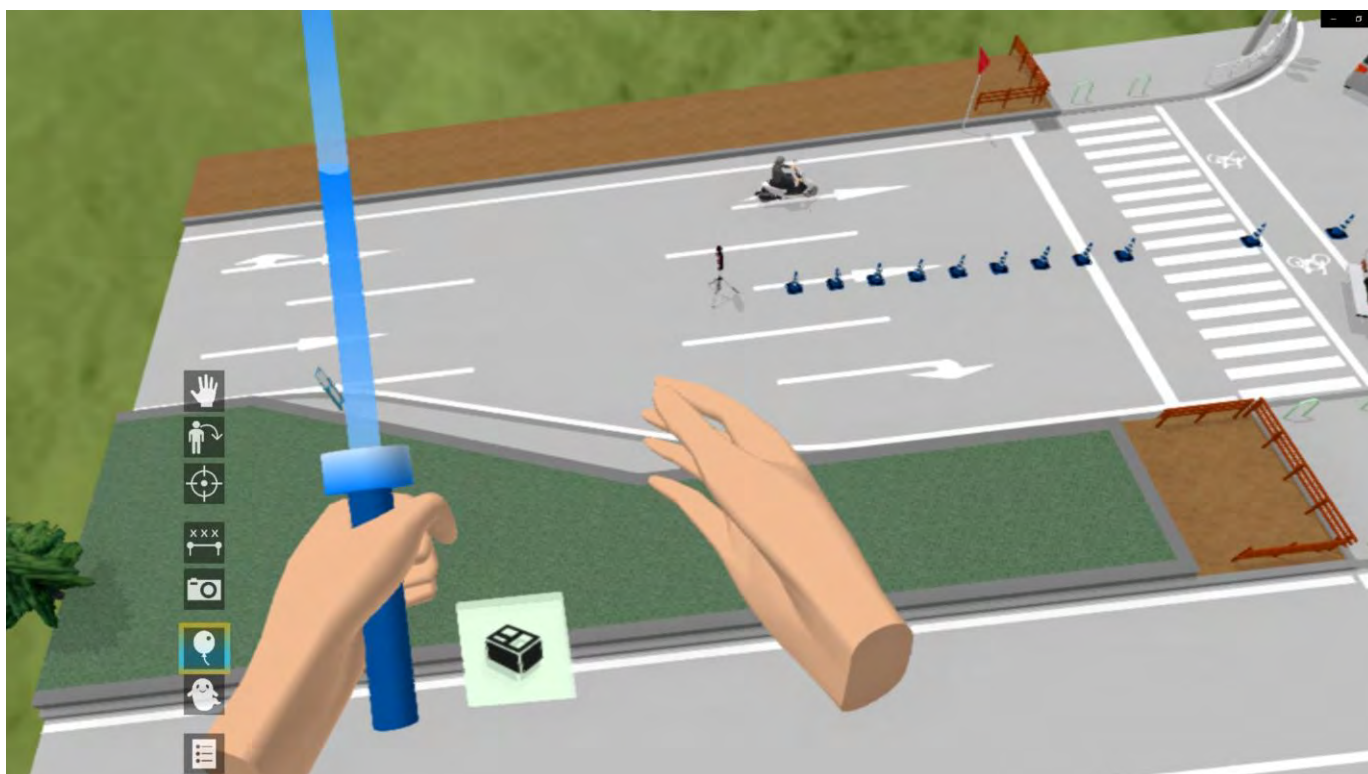
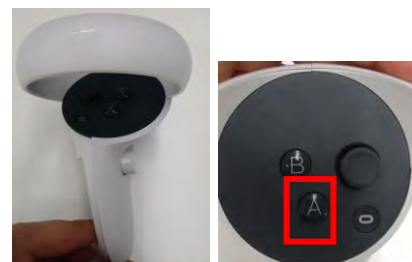
浮遊

空中を移動することが出来ます。

左のコントローラーから出る青い矢印が直線に切り替わります。

操作方法：左のコントローラーで移動先を指定し、人差し指のトリガーボタンで移動します。

右のコントローラーにある A ボタンで解除されます。



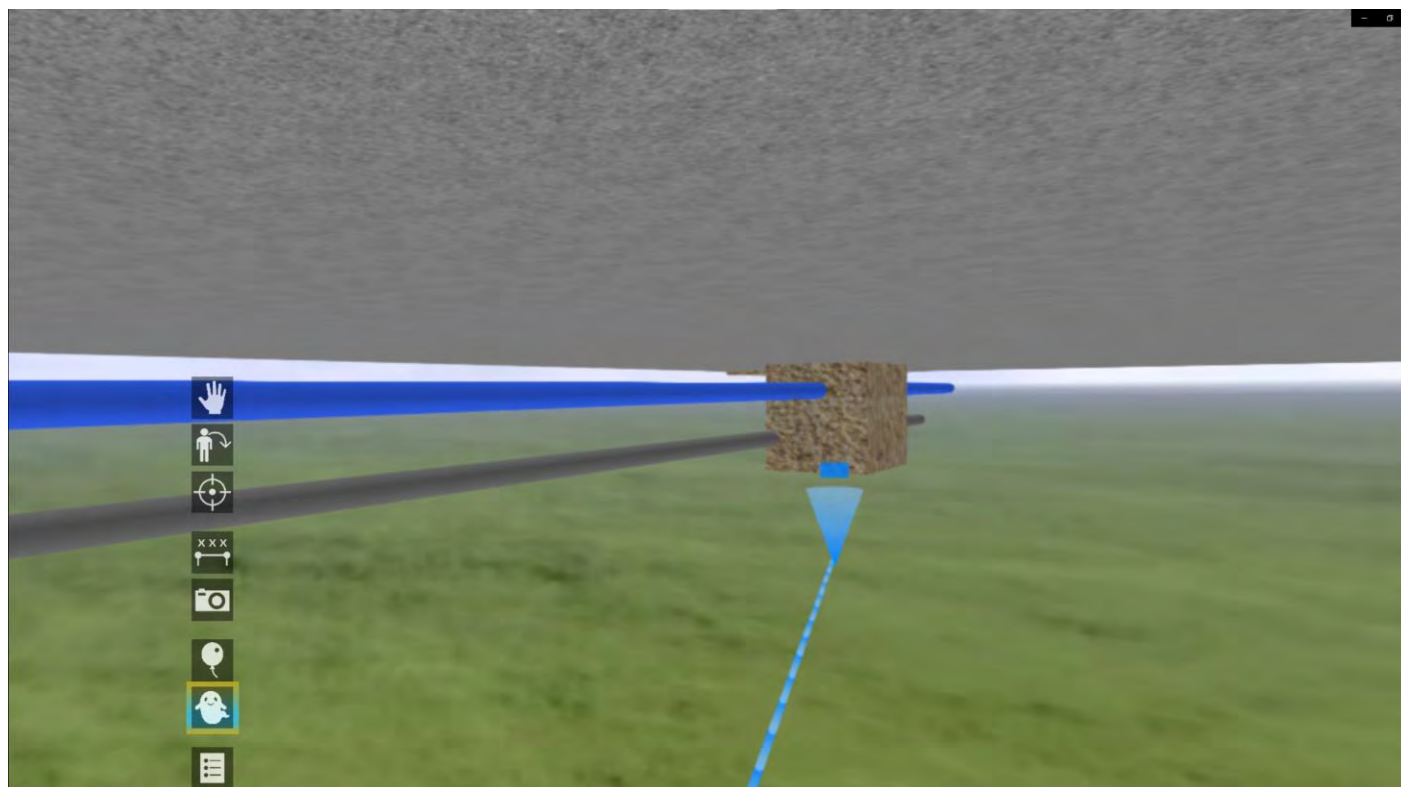


壁抜け

地下など障害物をすり抜けて移動することが出来ます。

左のコントローラーからでる青い矢印が直線に切り替わります。

操作方法：左のコントローラーで移動先を指定し、人差し指のトリガーボタンで移動します。





メニュー



【テレポート】

あらかじめ設定した場所へ飛ぶことができます。

操作方法：右のコントローラーで選択して、人差し指のトリガーボタンで決定します。



【模型】

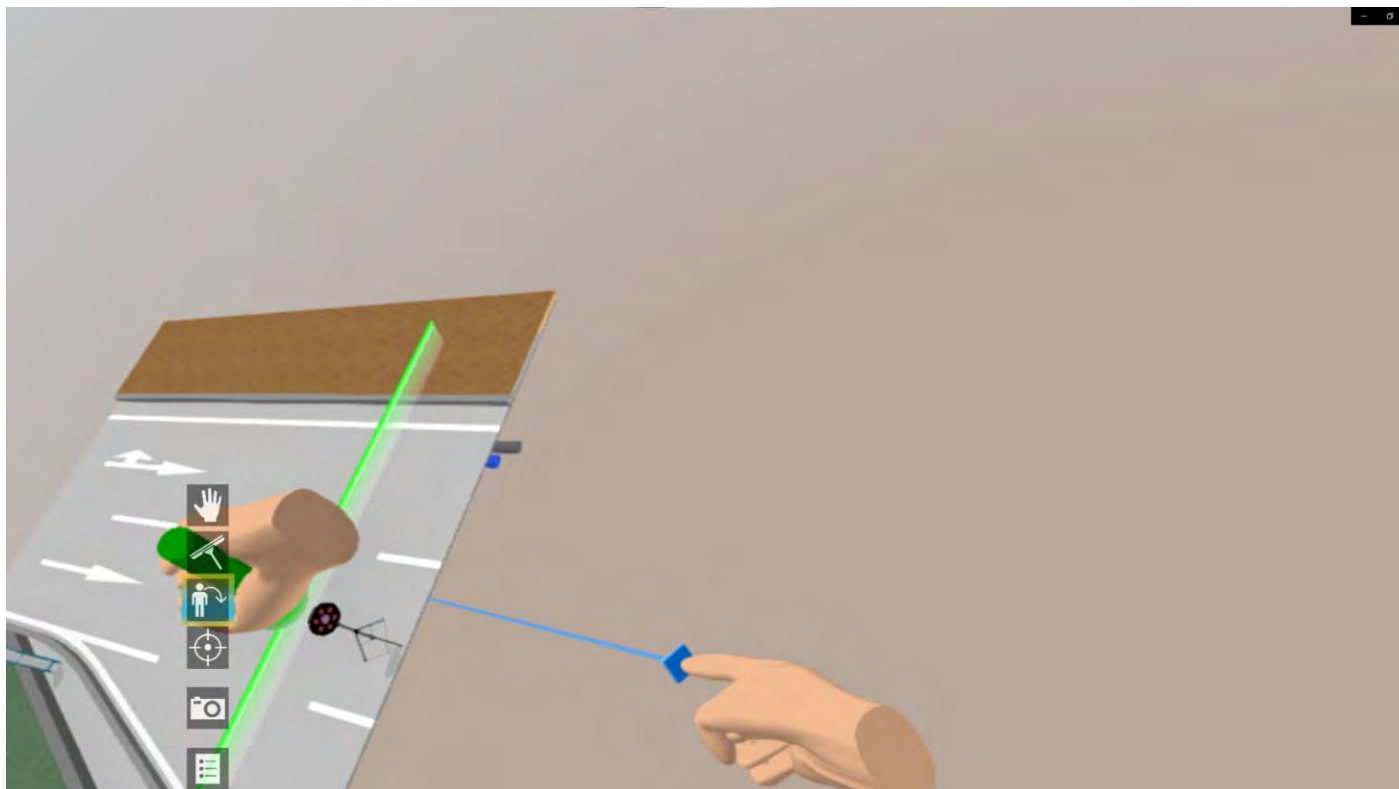
ミニチュア化したモデルを上空から確認することができます。



断面表示

模型を輪切りして断面を表示することができます。

操作方法：右のコントローラーの人差し指トリガーボタンを押すことで断面表示にできます。長押しで確定します。



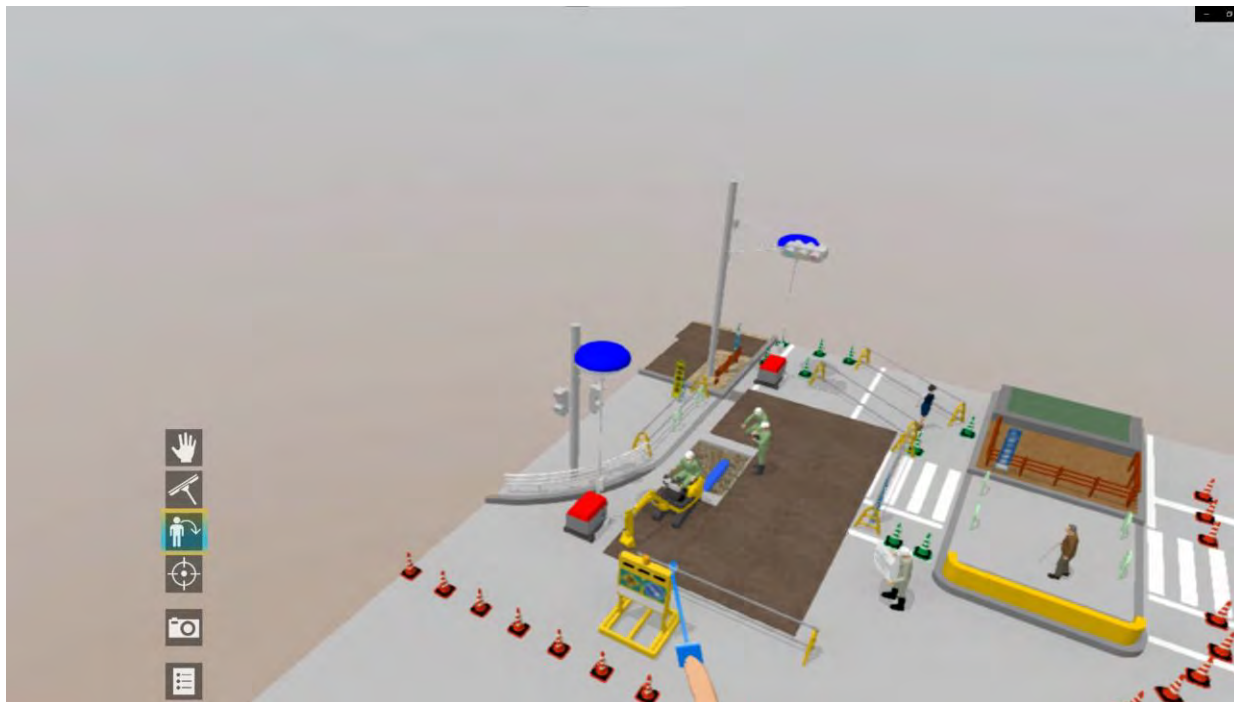


移動



任意の位置にテレポートすることが出来ます。

操作方法：右のコントローラーで指定して人差し指のトリガーボタンで移動します。

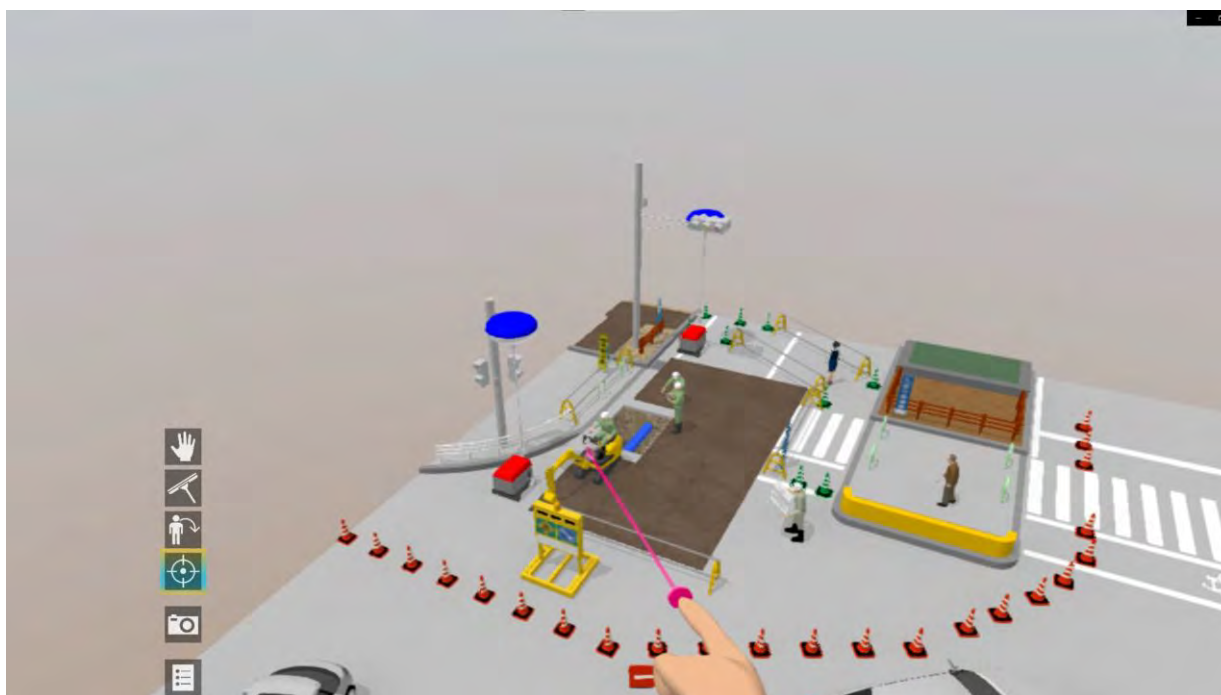


ポインター



アニメーションが設定されているモデルを動かすことが出来ます

操作方法：右のコントローラーで指定して人差し指のトリガーボタンで動かします。





カメラ

カメラで撮影することが出来ます

操作方法：右のコントローラーでカメラを操作し、人差し指のトリガーボタンで撮影できます。

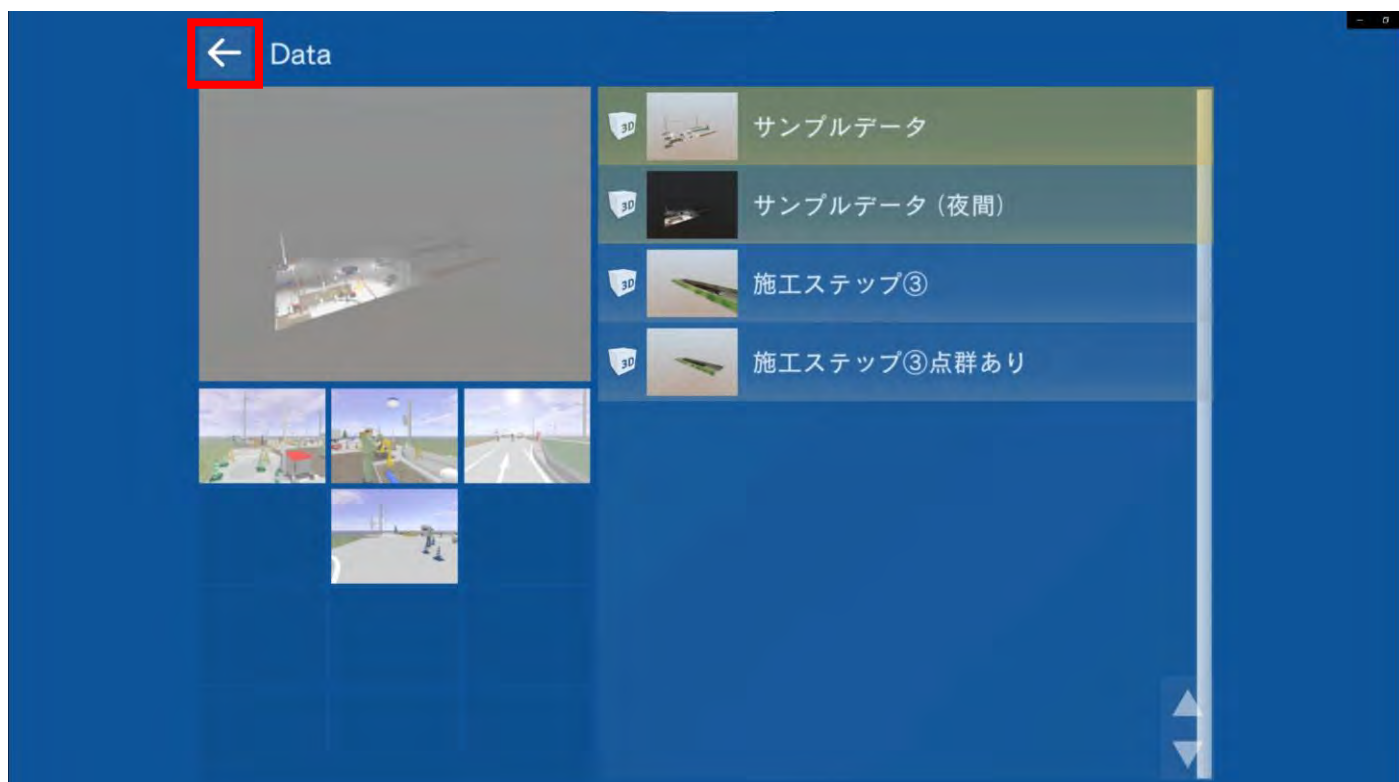


終了するには

①.TRENDCORE VR のメニューから「終了」を選択します。



②.左上の矢印を選択します。(PC でも VR 上でも操作可能です)



③.「終了」を選択します。



④.PC は起動しているソフトを終了して電源をオフにします。

※VRゴーグルは電源を長押しすると、ゴーグルの画面にシャットダウンをするか表示させるので「電源をオフにする」を選択します。